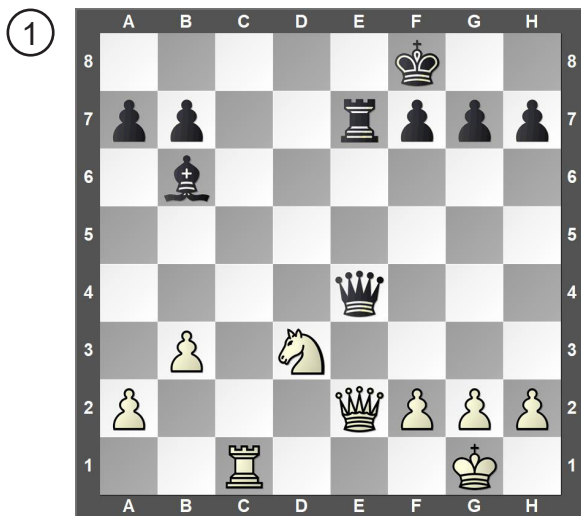
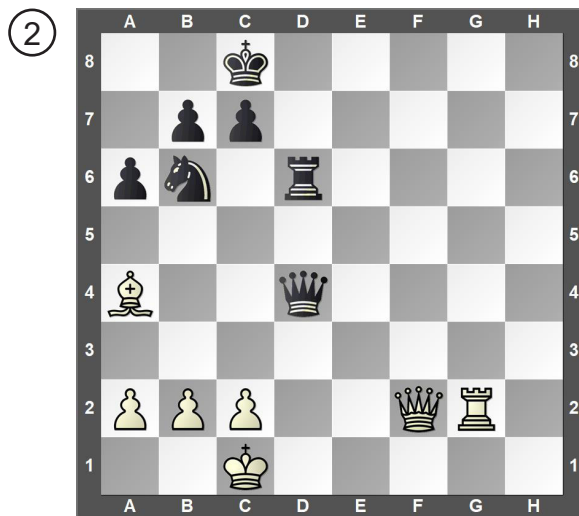


CHESSEBASE TRAININGSAUFGABEN

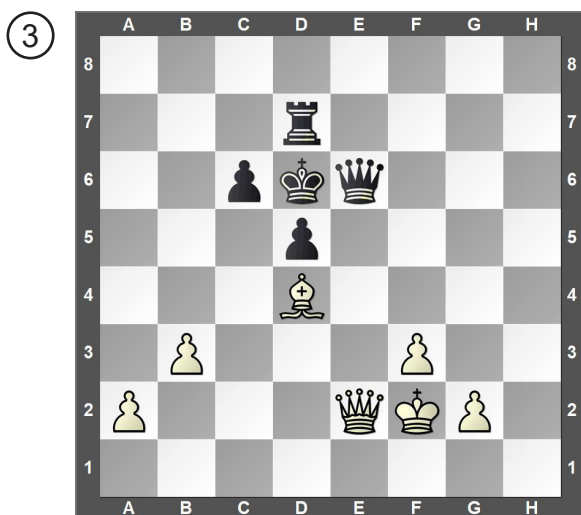
Thema: Ablenkung II



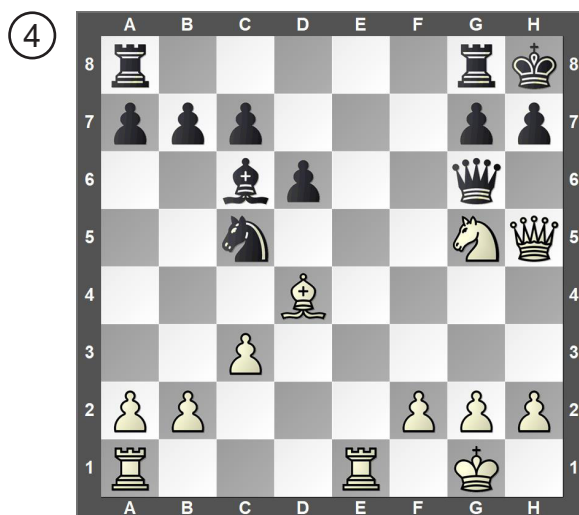
Weiß am Zug



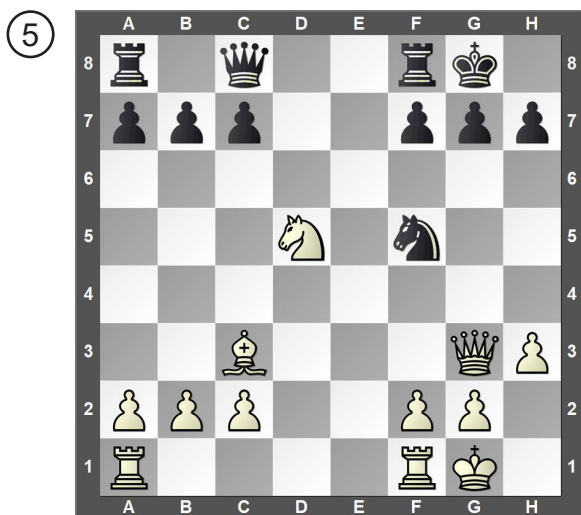
Weiß am Zug



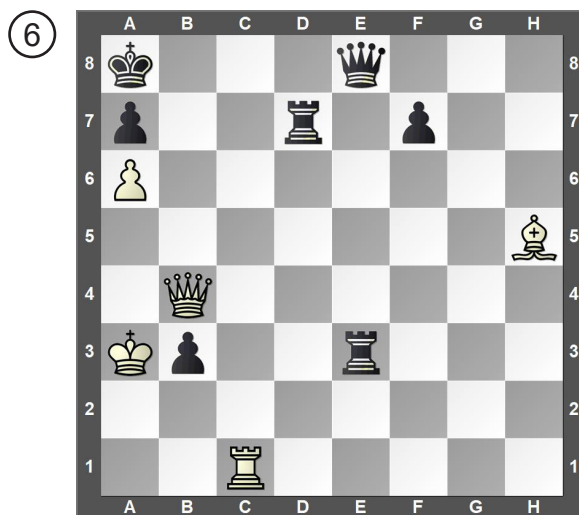
Weiß am Zug



Weiß am Zug



Weiß am Zug



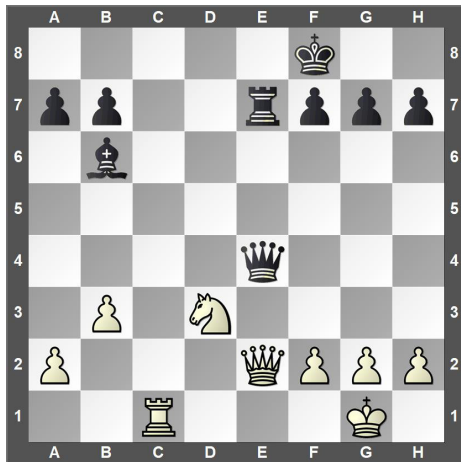
Weiß am Zug

CHESSEBASE TRAININGSAUFGABEN

Ablenkung II – Hinweise & Lösungen

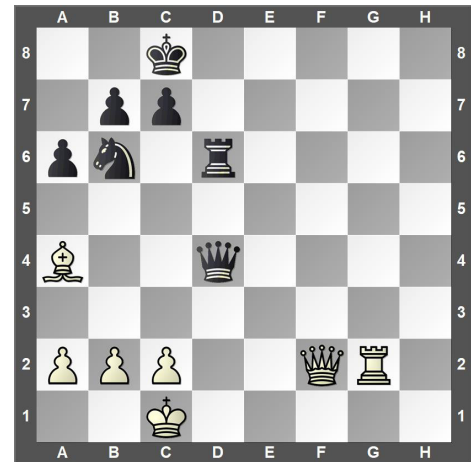


①



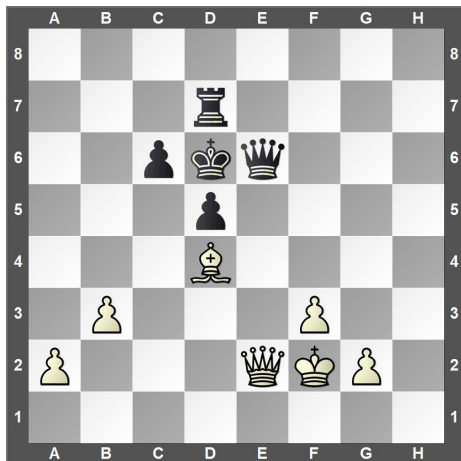
1. Tc8+ Te8 2. Dxe4. Da der schwarze Turm gefesselt ist, kann schwarz nicht auf d4 schlagen. (1.Tc8+ Ld8 2.Txd8+ Te8 3.Dxe4)

②



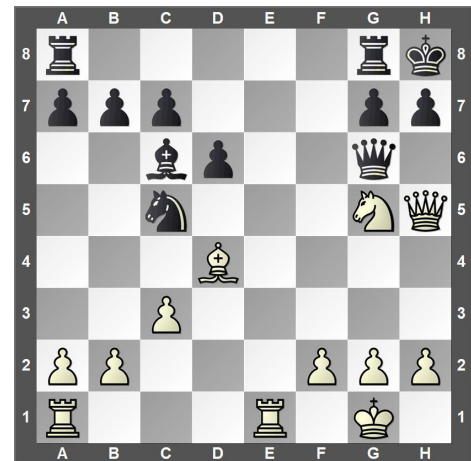
1. Tg8+ Td8 2. Dxd4 und der schwarze Turm ist wieder gefesselt und kann nur den Turm auf g8 schlagen

③



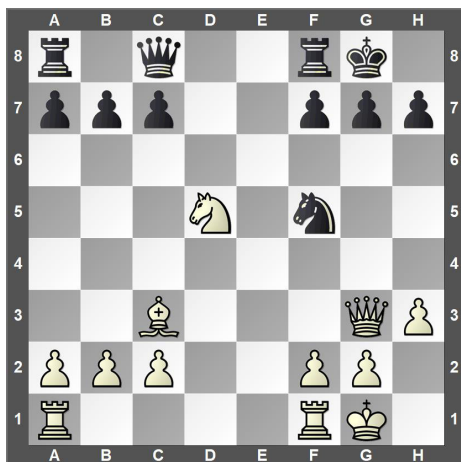
1. Lc5+ Kxc5 2. Dxe6

④



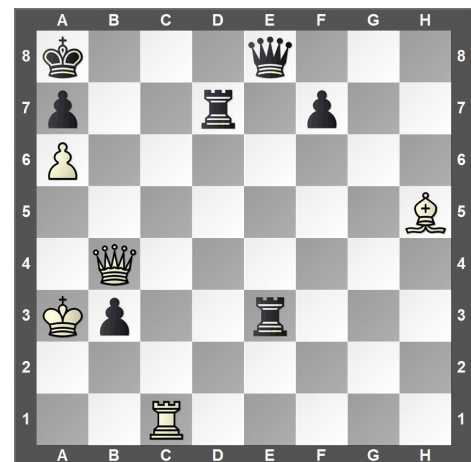
1. Dxh7+ Dxh7 2. Sf7# Die schwarze Dame wird vom Verteidigen des Feldes f7 abgelenkt und weiß setzt ersticktes Matt

⑤



1. Se7+ Sxe7 2. Dxc7# Der schwarze Springer abgelenkt und weiß setzt Matt. (1. Se7+ Kh8 2. Sxf5 Tg8 3. Lxc7+ Txg7+ 4.Dxc7#)

⑥



1. Lf3+ Txf3 2. De4+ Dxe4 3. Tc8# Der Te3 wird von der e-Linie abgelenkt, danach die Dame von der 8.Reihe